

Wie ist das Spirit of the Game-Bewertungssystem zu nutzen?

Ziele

Die Ziele des Spirit-of-the-Game-Bewertungssystems sind:

- 1) Den Spielern die Bedeutung des Spirit-of-the-Game (SOTG) zu vermitteln.
- 2) Den Mannschaften zu helfen, bestimmte Aspekte ihres Spirits zu verbessern.
- 3) Den SOTG zu würdigen, indem der Mannschaft mit der höchsten Spirit-Wertung ein Preis verliehen wird.

Leitlinien für Spielende

- Den Bewertungsbogen auszufüllen ist **Aufgabe der gesamten Mannschaft**. Es dient auch der Weiterbildung neuer Spielender und bekräftigt gemeinsam mit den Spielenden mit mehr Erfahrung die Grundlagen des WFDF.
- Das Ausfüllen des Bogens kann die ersten Male ein paar Minuten dauern, wird aber in einer Minute erledigt sein, wenn alle erst daran gewöhnt sind.
- Das Bewertungssystem wurde aus der Annahme heraus entwickelt, dass jede Mannschaft einen normalen, guten Spirit an den Tag legt. Daher ist der Grundwert in jeder Kategorie der Wert "Gut", der zwei (2) Punkten entspricht. Für jedes Spiel ist festzustellen, ob die andere Mannschaft diese Erwartung übertrifft, verfehlt oder genau erfüllt und nentsprechend zu bewerten ([Bewertungsbeispiele](#)).
- Jede Frage ist für sich allein gesehen zu beantworten. Es entspricht nicht der Idee, mit einer Gesamtbewertung im Kopf an den Bogen heranzugehen und die Fragen darauf abzielend zu beantworten.
- Es kann oft vorkommen, dass in einem Spiel nichts Außergewöhnliches passiert. In diesem Fall sollte jede Kategorie mit "Gut", also zwei Punkten (2) bewertet werden. Eine Gesamtbewertung von zehn Punkten (10) ist gleichbedeutend mit normalem, gutem Spirit.
- Gebt eine zutreffende Bewertung ab, die die einzelnen Punkte auf dem Bogen detailliert abbildet.
 - Gebt einem Team nicht wegen eines lustigen Spiels im Kreis bessere Werte.
 - Gebt einem Team nicht schlechtere Werte, um ihnen etwas heimzuzahlen oder aus Vorurteil.
- Die Selbstbewertung ist Bestandteil des Systems. Haben alle in euerm Team guten Spirit gezeigt?
- Spirit Captains sollen die Bewertungen bei der Turnierleitung abgeben (oder [online stellen](#)).

Leitlinien für Turnierausrichtende

- 1) Legt eine SotG-Direktorin, einen SotG-Direktor oder eine SotG-Beauftragte oder SotG-Beauftragten fest, der alle Belange im Zusammenhang mit dem Spirit regelt.
- 2) Spirit-Direktoren oder -Beauftragte können fehlende Ergebnisse in das [dazu vorgesehene Google-Formblatt](#) eingeben und dieses auswerten.
- 3) Spirit-Captains können ihre SotG-Bewertungen auch direkt in das [dazu vorgesehene Google-Formblatt](#) eingeben oder [die ausgedruckte Vorlage ausfüllen](#).
- 4) Detaillierte Spiritergebnisse sind zu veröffentlichen, sobald beide Teams ihre Bewertungen abgegeben haben. Das eröffnet das Gespräch. Das Teilen ist einfach möglich [über das Google-Formblatt](#) oder eine gemeinsam genutzte Plattform wie Dropbox, oder einen Google Drive.
- 5) Bevor das am besten zum SotG bewertete Team bekannt gegeben wird, ist sicherzustellen, dass alle Bewertungen gezählt und gegen gecheckt wurden.
- 6) Wenn der SotG-Preis bekanntgegeben wird, versucht den Ausdruck "Mannschaft mit dem besten Spirit" zu vermeiden. Verwendet stattdessen etwas in der Art wie: "Zur Feier des SotG geht der Spirit-Preis an....".

Wenn das Sotg-Bewertungssystem von allen Teams nach den obigen Richtlinien durchgeführt wurde, wird es konsistent diejenigen Teams belobigen, die es verdient haben und dabei helfen Teams auszumachen, die eine weitere Anleitung benötigen. Sollte es irgendwelche Fragen zum Bewertungsbogen geben, kontaktiert bitte das SotG-Komitee der DFV Ultimate-Abteilung (sotg@frisbeesportverband.de).