



Entscheidungs-Diagramme im Ultimate

Typische Spielsituationen und ihre
Auflösung gemäß WFDF-Regeln 2013

Entscheidungs- Diagramme im Ultimate



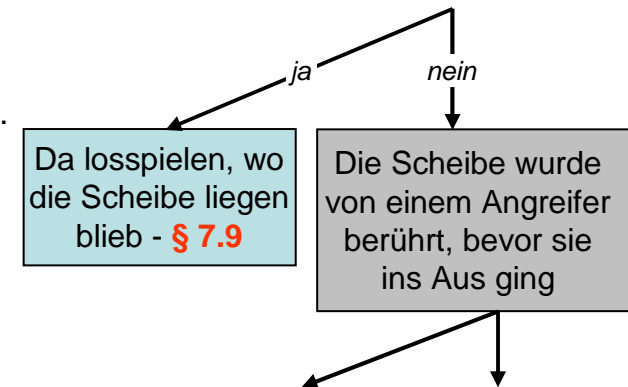
Die nachfolgenden sieben Entscheidungsdiagramme stammen vom Flugscheiben-Weltverband WFDF (World Flying Disc Federation) aus dem Jahr 2013. Sie erheben *keinen Anspruch auf Vollständigkeit*, sondern decken lediglich einige typische Standardsituationen ab. Zudem handelt es sich nur um verkürzte Interpretationen der Regeln zur praktischen Anwendung.

Sie sollen insofern nicht das Studium der Regeln ersetzen, sondern vielmehr genau dazu anregen. Im Verlauf der Beschäftigung können durchaus Folgefragen auftreten, die über die geschilderten Situationen hinausgehen und deren Beantwortung nicht Teil der Diagramme ist. Die aktuellen Ultimate-Regeln gemäß WFDF auf deutsch stehen in der linken Spalte unter <http://www.frisbeesportverband.de/index.php/verband/ultimate/dfv-ua/>.

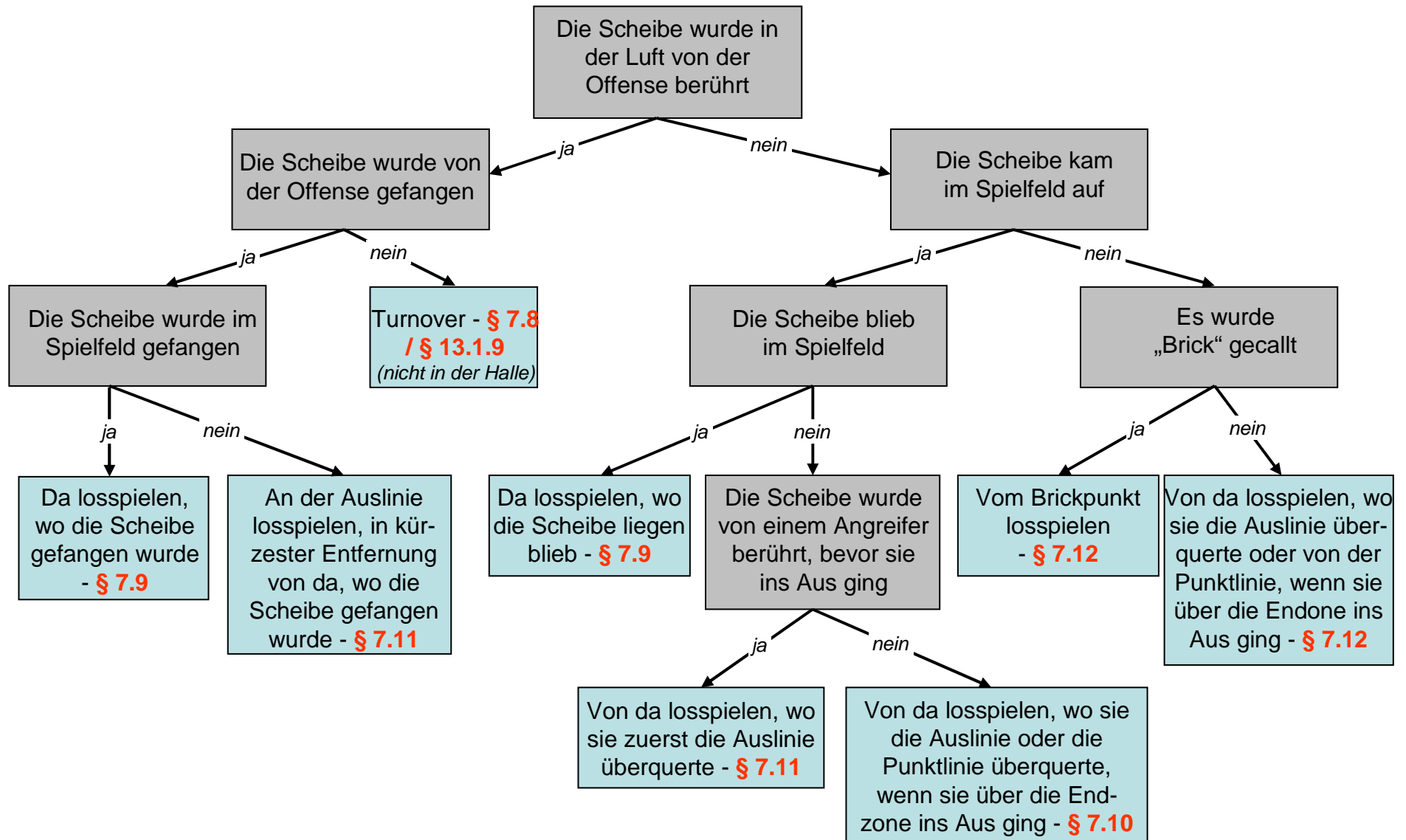
Falls sich Anmerkungen oder Fragen zur Korrektheit der dargestellten WFDF-Regeln oder zu ihrer Interpretation ergeben, kannst Du gerne das DFV-Forum nutzen unter <http://www.frisbeesportverband.de/index.php/forums/forum/ultimate-regeln/regelfragen/> oder das SOTG- und Regelkomitee der DFV Ultimate Abteilung anschreiben unter ultimate-sotg-regeln@frisbeesportverband.de.

Hinweise zur Nutzung:

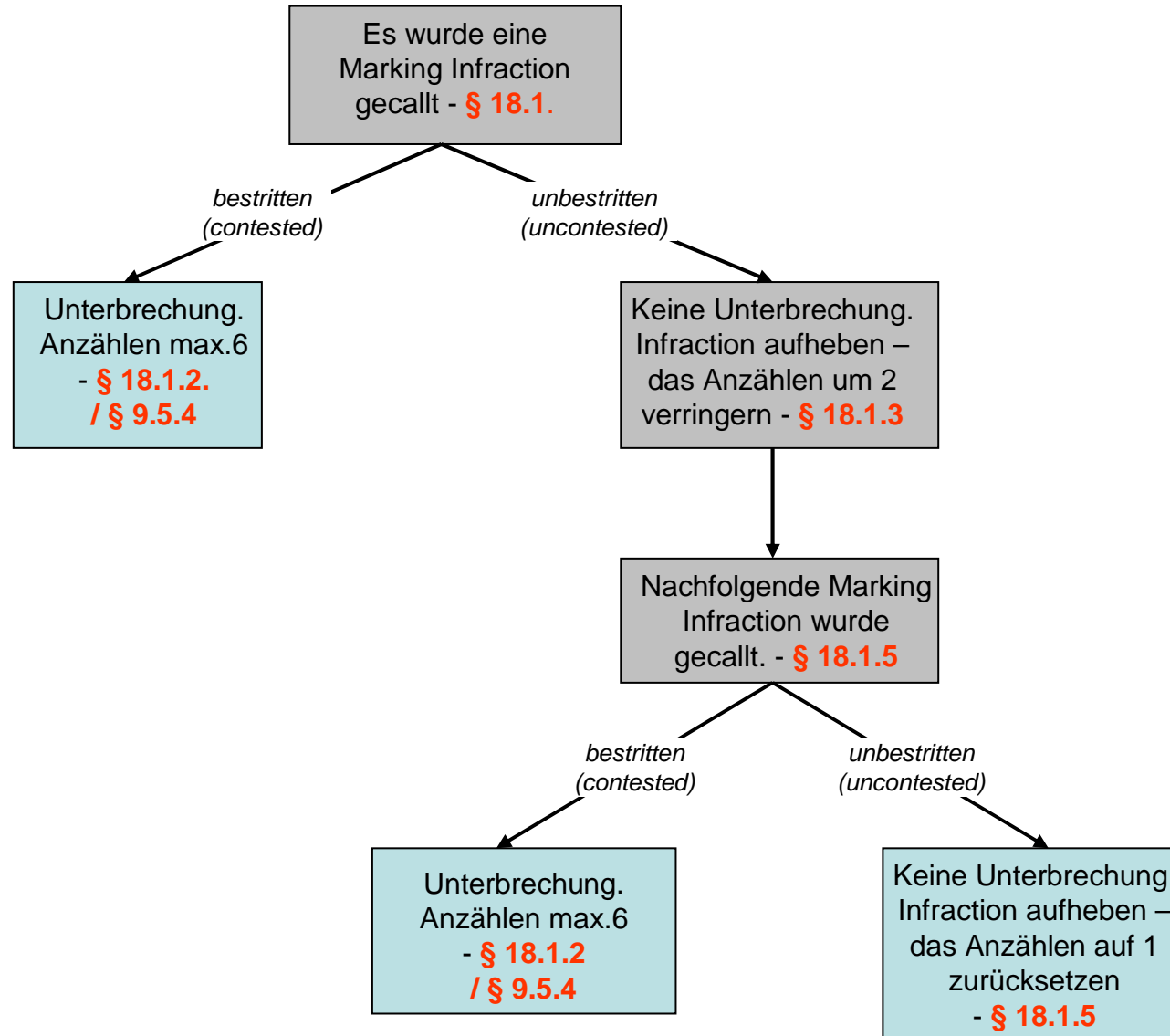
- Eine Situation und ihre Spezifikationen werden in grauen Kästen dargestellt.
- Alternativen werden durch Pfeile nach links und rechts verdeutlicht.
- Auflösungen stehen in blauen Kästen, unter Angabe des zutreffenden Regelparagrafen.
- Die Darstellung folgt dem Dokument „Decision Diagrams“ des WFDF auf der Seite <http://www.wfdf.org/sports/ultimate/181-continuative-links>.



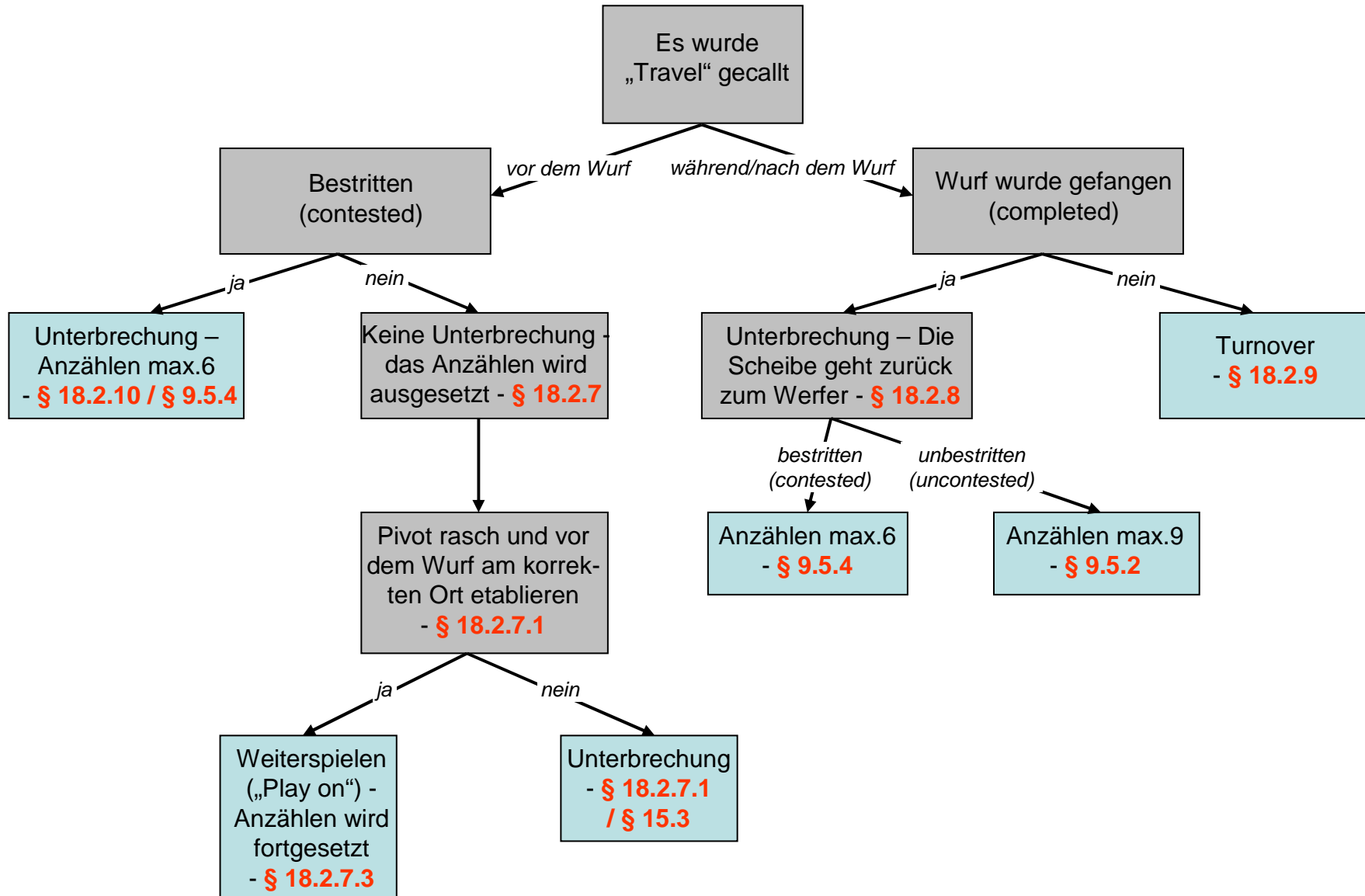
Anwurf



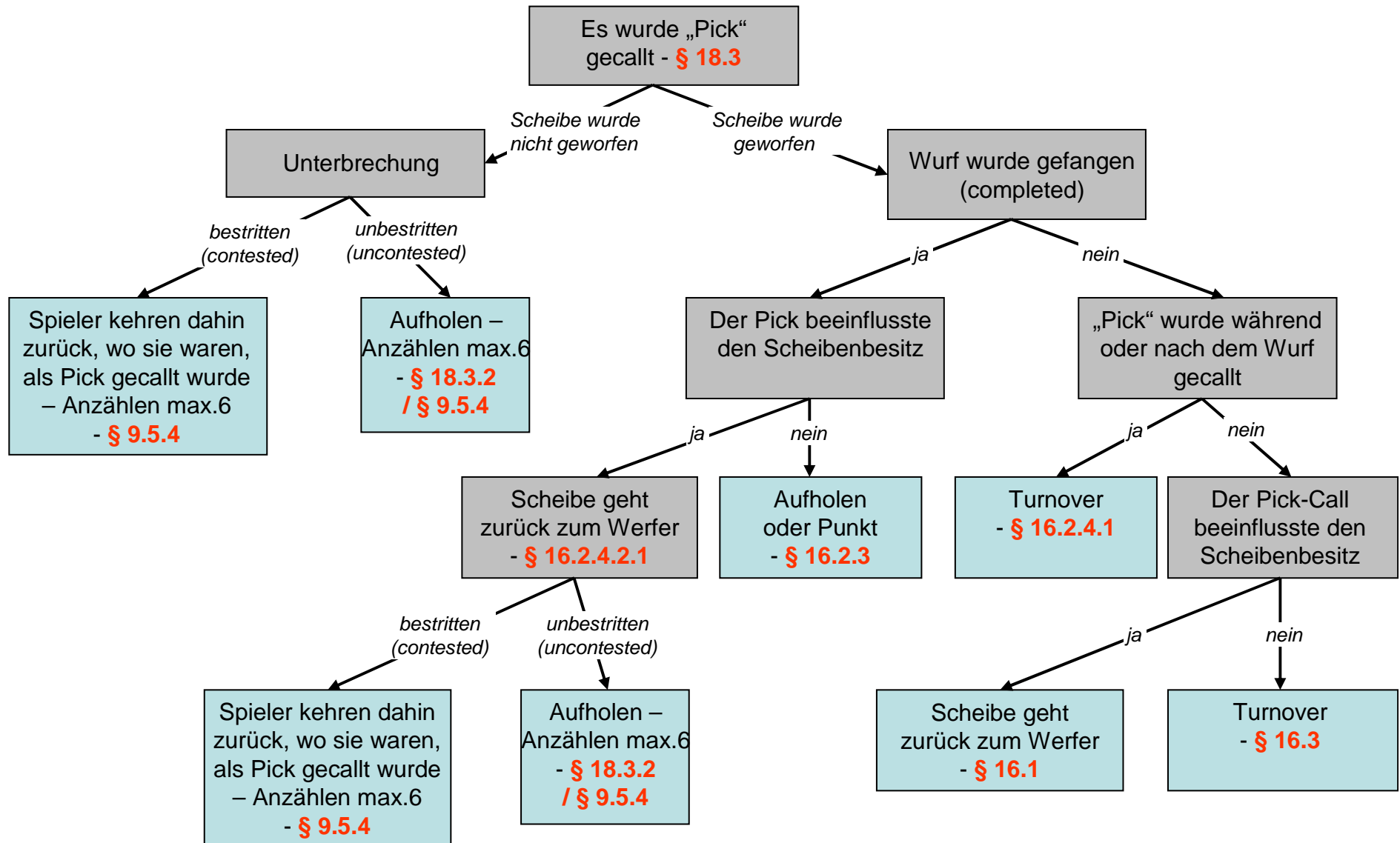
Marking Infraction



Travel

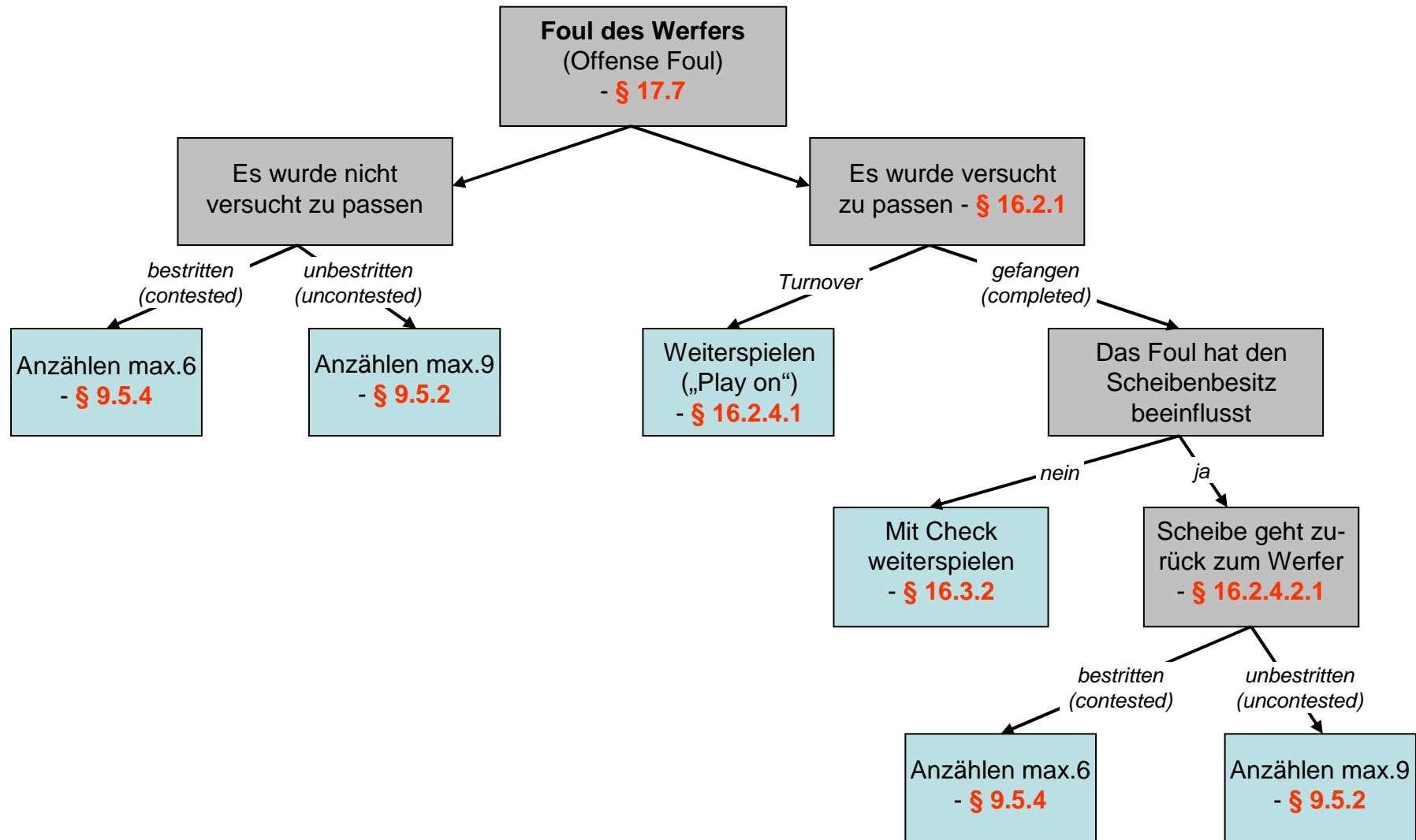


Pick



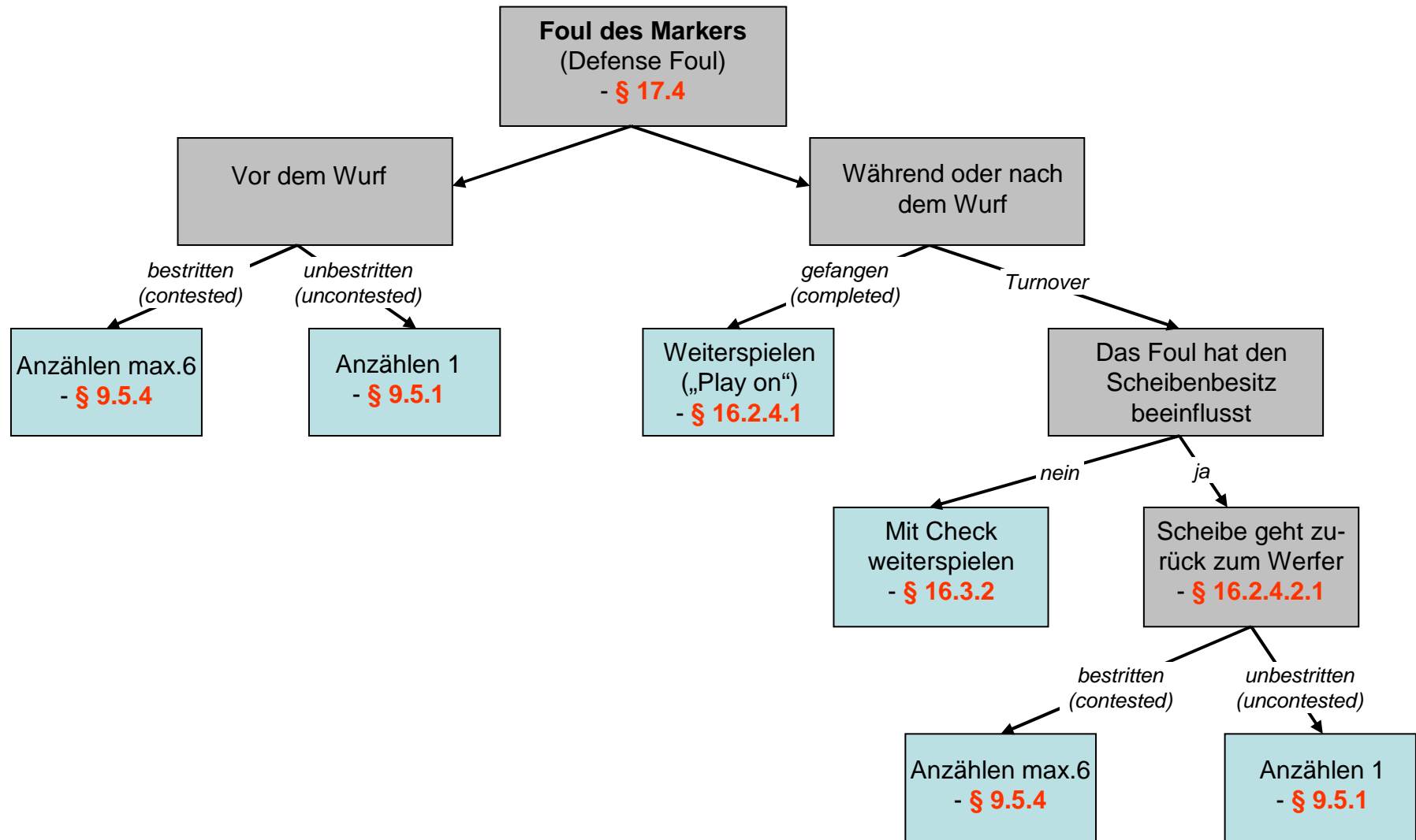
Foul

zwischen Werfer und Marker



Foul

zwischen Werfer und Marker



Foul



mit einem Fänger beim Fangversuch

