



## Spirit of the Game-Formular für die Jugend

Unser Teamname	Gegnerischer Teamname
----------------	-----------------------

*Im Ultimate Frisbee sind die Spieler die Schiedsrichter. Das Befolgen der Regeln und das Respektieren aller Spieler heißt "Spirit of the game".*

### **1. Wie gut haben die Gegner gemäß dem Spirit of the Game gespielt?**

Umkreise bei A, B und C die Punkte und zähle sie anschließend zusammen.

#### **A. Regelverletzungen und Kontakt**

Z.B.: Die Gegner haben ihr Bestes gegeben, um Regelverletzungen und gefährliches Spiel zu vermeiden.

Stimmt nicht: 1	Stimmt kaum: 2	Stimmt eher: 3	Stimmt voll: 4	Mehr als das: 5
-----------------	----------------	----------------	----------------	-----------------

#### **B. Ehrlichkeit**

Z.B.: Die Gegner gaben begangene Fouls zu und fragten auch nach unserer Meinung.

Stimmt nicht: 1	Stimmt kaum: 2	Stimmt eher: 3	Stimmt voll: 4	Mehr als das: 5
-----------------	----------------	----------------	----------------	-----------------

#### **C. Positive Haltung und Zusammenspiel**

Z.B.: Die Gegner waren untereinander und uns gegenüber freundlich und sie probierten alle Spieler ihres eigenen Teams ins Spiel mit einzubeziehen.

Stimmt nicht: 1	Stimmt kaum: 2	Stimmt eher: 3	Stimmt voll: 4	Mehr als das: 5
-----------------	----------------	----------------	----------------	-----------------

Gesamtanzahl Punkte (zähle die Punkte von A, B und C zusammen):

*9 Punkte sind guter Durchschnitt in einem Spiel ohne besondere Vorkommnisse.*

### **2. Wer spielte mehr gemäß dem Spirit of the Game?**

#### **Wir oder die Gegner?**

Kreuze bei jedem Buchstaben an, welches Team dabei das bessere war.

	Wir machten das besser als die Gegner.	Das machten beide Teams gleich gut.	Die Gegner machten das besser als wir.
<b><u>A. Regelverletzungen und Kontakt</u></b> Das Beste geben, um Regelverletzungen und gefährliches Spiel zu vermeiden.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b><u>B. Ehrlichkeit</u></b> Ehrlich in Bezug auf die Ereignisse im Spielverlauf sein.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b><u>C. Positive Haltung und Zusammenspielen</u></b> Gutes Zusammenspiel aller Spieler.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>