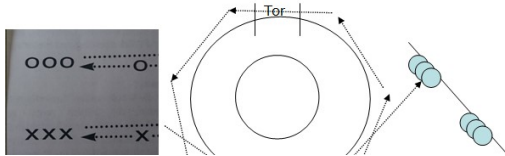



## Frisbeesport Schnuppertag – Baustein Teamspiele U17

Zeit	Phase / Programmpunkt	Inhalt / Übungsformen	Organisation / Methodik / Anweisung	Material / Hilfsmittel
10 (10)	<b>Frisbeeathlon</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Staffelspiel nach Vorbild Biathlon mit 2 Kreisen (innen u. außen) und 2 Wurfstationen</li> <li>- Zwei Teams werden in gleichgroße Gruppen aufgeteilt, die Startpunkte nebeneinander haben.</li> </ul> 	Die vordersten Spielenden starten auf Zuruf und umrunden einen großen Kreis, ehe sie an ihrer Wurfstation ankommen. Dort haben sie drei (bis fünf) Scheiben, mit denen sie drei (bis fünf) Pylonen auf einer Bank abwerfen sollen. Für jedes stehen gebliebene Hütchen müssen sie durch das Tor eine Extra-Runde um den kleinen Innenkreis laufen und aus dem Tor wieder heraus, bevor sie zu ihrer Gruppe zurückkehren und dort die oder den Nachfolgenden abklatschen, damit sie oder er startet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 6 bis 10 Scheiben</li> <li>- 2 Bänke</li> <li>- 6 bis 10 große Pylonen</li> <li>- Weitere Pylonen zur Markierung des Innen- und des Außenkreises</li> </ul>
10 (20)	<b>Königsfrisbee oder Frisbee auf Tore</b>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mannschaftsspiel zur Verbesserung von Werfen, Fangen und Wahrnehmung</li> <li>- Beim Königsfrisbee stehen die Königinnen oder Könige jeweils auf einem Kasten (oder in einem markierten Feld) hinter einer Linie.</li> <li>- Wenn die Königin oder der König hinter der Linie fängt, gibt es für das Team einen Punkt und der Thron wird neu besetzt</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- je 2 Teams auf einem Spielfeld</li> <li>Zuspiele nach den Grundregeln: Wer fängt bleibt stehen und darf nur einen Sternschritt machen, keine Fouls. Fällt die Scheibe auf den Boden, dann hat das andere Team.</li> <li>- verschiedene Variationen: Tore größer, nur mit der schwachen Hand, Schutzräume um die Tore, die nicht betreten werden dürfen, usw.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Scheiben</li> <li>- Leibchen</li> <li>- 2 Kästen oder Bänke oder Pylonen zum Markieren der Throne</li> <li>- oder 2 Tore</li> </ul>
20 (40)	<b>Partei-Frisbee</b> (auf mehreren Spielfeldern als kleines Turnier möglich)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- zwei Teams (zwischen 3 und 5 TN) spielen sich auf ca. 12 mal 12 Meter großem Feld die Frisbee zu</li> </ul>	Spiel wie oben, werden fünf Pässe am Stück gefangen, erhält das Team einen Punkt und legt die Scheibe hin. Wird ein Pass abgeschlagen oder nicht gefangen, wechseln Besitz- und Angriffsrecht und das andere Team passt sich zu. Das Team, das zuerst drei Punkte erzielt, gewinnt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Scheiben</li> <li>- Leibchen</li> <li>- Pylonen</li> </ul>
5 (45)	<b>Reflexion</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Feedback erfragen</li> <li>- Zusammenfassen der Ziele</li> <li>- Spielerisch Laufen, Werfen, Fangen fördern</li> </ul>	- Innenstirnkreis	- Tafel und Stift

## **Frisbeesport Schnuppertag – Baustein Teamspiele U17**

